SF EDUCATION

# Программирование на VBA

## Редактирование и изменение ячеек

### Содержание:

1. Характеристика Weight
2. Заливка поверх других цветов

### Характеристика Interior

Переходим к характеристикам **Interior** (внутренности). Первое, что мы сделаем – разберем цвета, то есть изменение цветов ячеек, строк, колонок, удаление цветов, получение кода цвета из ячеек. Рисование градиентных цветов и рисование узорами. Переходим в Excel. Удаляем всё, что там есть, так как мы будем работать с самими ячейками. Научимся закрашивать определенные ячейки, одну или несколько. В первую очередь мы рассмотрим цвет в определенной ячейке. Для этого:

- Выбираем Range;
- Прописываем **Range (“B2:D2”) .Interior.Color = RGB (255,0,0)**;
- Запускаем макрос и видим, что диапазон ячеек окрасился в красный цвет.

Как ещё мы можем закрасить ячейки? Можем закрасить, используя не **Range**, а **Cells**. Для этого:

- Прописываем **Cells (3,2) .Interior.Color = vbYellow**;
- Запускаем и видим, что ячейка на пересечении третьей сроки и второй колонки, окрасилась в жёлтый.

Идём дальше. Рассмотрим одну ячейку через **Range**. Прописываем:

**Range(“C4”) .Interior.Color = rgbDarkGreen**

Запускаем и видим, что ячейка окрасилась в тёмно-зелёный. Таким образом мы рассматриваем все возможные способы закрашивания ячеек.

Мы можем точно также закрасить несколько ячеек через **Range**. Для этого пишем:

**Range(“B5:B7”) .Interior.Color = 15773696** [индекс цвета]

Запускаем и видим, что ячейки закрасились в голубой цвет.

Теперь попробуем использовать **готовые цвета** (пресеты). Для этого пишем:

**Range(“C8:F12”) .Interior.ColorIndex = 7**

## Заливка поверх других цветов

Запускаем и видим, что ячейки окрасились в розовый цвет. Как мы понимаем, каждый раз, когда мы нажимаем на Play, каждые строчки выполнялись заново. Если мы удалим все столбцы и запустим макрос, всё закрасится снова. Если поверх этого мы с ячейки B2 по F12 покрасим ещё раз, **останется только последний цвет.**

Если запустить пошагово, нажав **F8**, мы увидим последовательность покрасок. Главная проблема макроса в том, что при заливке ячеек поверх уже имеющихся цветов, мы не сможем восстановить залитые цвета, **останется только финальный цвет**.